



TEKNISKT MÖTE H3-H4-D2-D3-D4

#schysstmatch — ett kort möte för att skapa trygga matchmiljöer

ANSVARIG FÖR MÖTET Arrangerande förening.

NÄR? 30 minuter före matchstart.
Eller när lagen får tillgång till planen

VAR? Vid sekretariatsbordet.

DELTAGARE

- Domare
- Sekretariatet: Matchens funktionärer
- Tränare / Ledare hemmalag
- Tränare / Ledare bortalag

AGENDA

1. 30 min före match eller när lagen får tillgång till plan sker en samling vid sekretariatet.

2. Vi säger hej till varandra.

3. Lagen visar upp sina matchkläder för dagen.

- Hemmalagets speldräkt
- Bortalagets speldräkt
- Hemmalagets målvaktströja
- Bortalagets målvaktströja
- Domarna väljer färg på tröja utifrån lagens färger.

4. Arrangerande föreningar tar upp förutsättningarna för matchen, tex inspringning eller halvtidsunderhållning.

5. Nämner handbollens signum:

- Fair Play
- Glädje
- Respekt
- Gemenskap

6. Mötet avslutas och man önskar varandra lycka till!

QR-kod till mötesmall:

