

IHF:s Domartecken

När ett inkast eller frikast dömes, ska domarna **omedelbart** visa riktningen för det följande kastet (tecken 7 eller 9).

Därefter bör i förekommande fall det tillämpliga obligatoriska domartecknet visas för att markera ett ev. personligt straff (tecken 13-14).

Om det verkar lämpligt att förklara anledningen till ett frikast eller 7-meterskast, kan det tillämpliga av tecknen 1-6 och 11 ges i informationssyfte. (tecken 11 bör emellertid alltid visas i sådana situationer där frikastdomslutet för passivt spel inte föregicks av tecken 17).

Tecknen 11, 15 och 16 är obligatoriska i de situationer de förekommer.

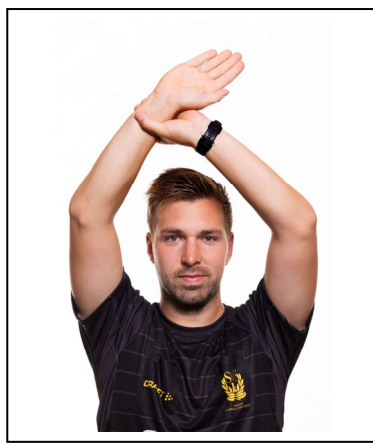
Tecknen 8, 10 och 17 användes när domarna bedömer dem nödvändiga.

Lista över domartecknen:

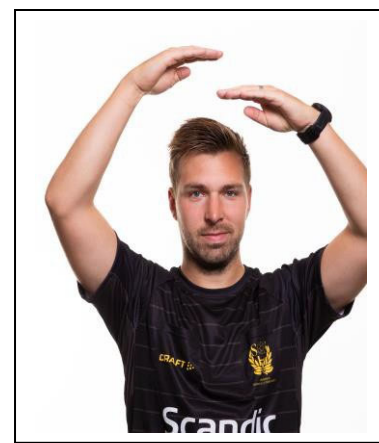
1. Beträdande av målgården
2. Felaktig dribbling
3. För många steg eller bollen hålls mer än tre (3) sekunder
4. Omklamring, fasthållning eller knuff
5. Slag
6. Offensivt fel
7. Inkast – riktning
8. Målvaktskast
9. Frikast - riktning
10. Håll 3 meters avstånd
11. Passivt spel
12. Mål
13. Varning (gult kort), diskvalifikation (rött kort) Information om rapport (blått kort)
14. Utvisning (2 minuter)
15. Timeout
16. Tillåtelse för två personer (som är deltagarberättigade) att beträda spelplanen under timeout
17. Förvarningstecken för passivt spel



1. Beträdande av målgården



2. Felaktig dribbling



3. För många steg
eller bollen hålls mer
än tre (3) sekunder



4. Omklamring,
fasthållning eller knuff



5. Slag



6. Offensivt fel



7. Inkast – riktning



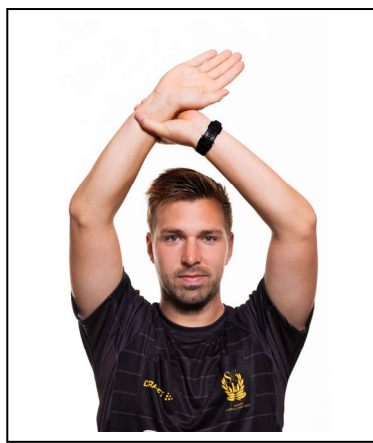
8. Målvaktskast



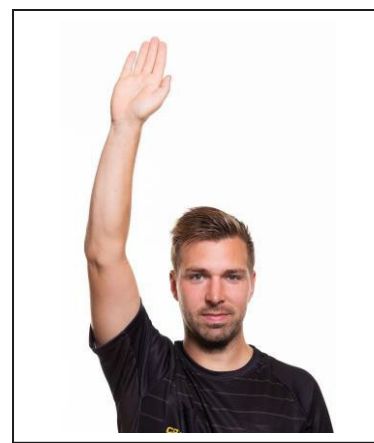
9. Frikast - riktning



10. Håll 3-meters avstånd



11. Passivt spel



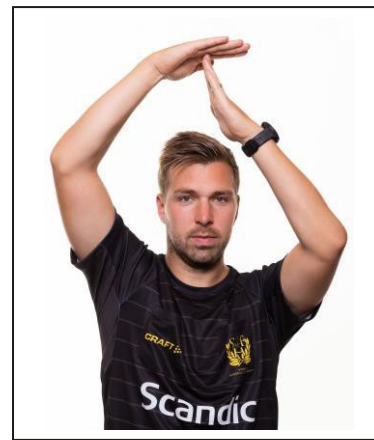
12. Mål



13. Varning (gult kort),
diskvalifikation (rött kort)
Information om rapport
(blått kort)



14. Utvisning (2 minuter)



15. Timeout



16. Tillåtelse för två personer
(som är deltagarberättigade)
att beträda spelplanen under
timeout



17. Förvarningstecken för
passivt spel