



Riktlinjer

för

Spelplan och mål



Riktlinjer för spelplan och mål

- a) Spelplanen (figur 1) består av en rektangel vilken mäter 40x20 meter. Den bör kontrolleras genom att längden av de två diagonalerna mäts. Från yttersidan av ett hörn till yttersidan av det motsatta hörnet ska de mäta 44,72 meter. Diagonalen för en halva av spelplanen ska mäta 28,28 meter från utsidan av vardera av hörnen till den motsatta utsidan av mitten på mittlinjen.

Spelplanen är utrustad med markeringslinjer vilka kallas "linjer". Bredden på mållinjen (mellan målstolparna) är åtta (8) cm liksom målstolparna, alla andra linjer har en bredd av fem (5) cm. Linjer som skiljer angränsande ytor kan ersättas av skillnad i färg mellan ytorna.

- b) Målgården framför målen består av en 3x6 meter rektangel och två anslutande kvartscirkelsektorer vardera med en radie av sex (6) meter. Detta konstrueras genom att en tre (3) meter lång linje ritas parallellt med mållinjen på ett avstånd av 6 meter från den bakre kanten på mållinjen till den främre kanten på målgårdslinjen. På båda sidor fortsätter denna linje i två kvartscirkelbågar med centrumet i det bakre inre hörnet av respektive målstolpe och med en radie av sex (6) meter. Linjerna och bågarna vilka omsluter målgårdsområdet kallas målgårdslinjen. Det yttre avståndet mellan de två punkter där de två bågarna möter den yttre mållinjen på detta sätt mäter 15 meter (diagram 5)
- c) Den brutna frikastlinjen (9 meters-linjen) är lagd parallellt och koncentriskt med målgårdslinjen med en tre (3) meter längre distans från mållinjen. Segmenten och avstånden mellan dem är 15 cm. Segmenten ska skäras av rätvinkligt och radiellt. Måtten på de böjda segmenten är tagna längs den yttre sidan (diagram 5).
- d) Den en (1) meter långa 7-meterslinjen är dragen direkt framför målet parallellt med mållinjen på ett avstånd av sju (7) meter från den bakre kanten av mållinjen till den främre kanten av 7-meterslinjen.
- e) Målvaktens begränsningslinje (4-meterslinjen) direkt framför målet är 15 cm lång. Den är parallell till och fyra (4) meter i väg från mållinjen mätt från den bakre kanten av mållinjen till den främre kanten av 4-meterslinjen. Detta betyder att båda linjerna är inkluderade i detta avstånd.
- f) Spelfältet bör omges av en säkerhetszon om minst en (1) meter längs sidlinjerna och två (2) meter bakom de yttre mållinjerna.
- g) Målet (figur 2) är placerat i mitten av resp. yttre mållinje. Målen måste vara fast förankrade i golvet eller väggen bakom dem. De inre måtten är tre (3) meter brett och två (2) meter högt. Målramen måste vara rektangulär vilket innebär att insidesdiagonalerna mäter 360,5 cm (Maximum 361 cm – minimum 360 cm, i ett och samma mål får skillnaden vara maximalt 0,5 cm).

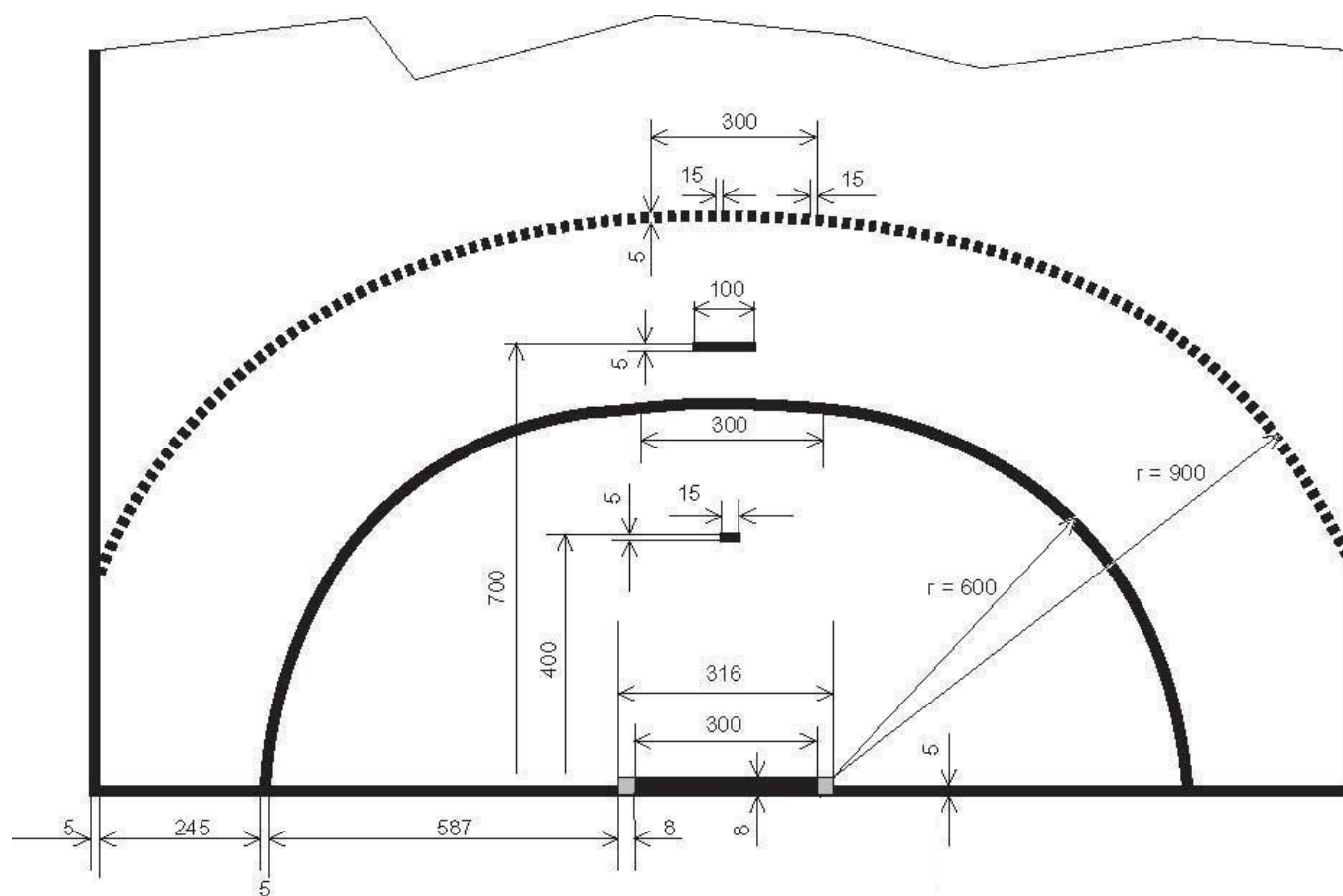
Den bakre sidan av målstolpen ska vara i linje med den bakre kanten på mållinjen (och den yttre mållinjen) vilket betyder att framsidan av målstolpen är placerad tre (3) cm framför den yttre mållinjen.

Målstolparna och den horisontella tvärslån som förenar dem ska vara gjorda av samma material (till exempel trä, lättmetall, eller syntetiskt material) och ha ett fyrkantigt tvärsnitt om 8 cm med rundade hörn med en rundradie på $4+/-1$ mm. På de tre sidor som är synliga från spelplanen ska målstolparna och ribban vara målade med band i två färger vilka tydligt kontrasterar mot varandra och mot bakgrunden. De två målen på ett och samma spelfält måste ha samma färger.

Målens färgband mäter i hörnet mellan stolpe och ribba 28 cm i båda riktningarna och i samma färg. Alla övriga band ska vara 20 cm långa. Målen måste ha ett nät, kallat målnät, som måste vara fastsatt på ett sådant sätt att en boll som kastas in i målet inte omedelbart studsar ut eller går igenom målet. Om nödvändigt kan ett andra nät, placerat bakom mållinjen, användas. Avståndet från mållinjen till det andra nätet ska vara ungefär 70 cm men minimum 60 cm.

- h) Djupet på målnätet ska i toppen vara 0,9 meter bakom mållinjen och i botten 1,1 meter, båda måtten med en tolerans av 0,1 meter. Storleken på maskorna ska inte vara större än $10*10$ cm. Nätet ska vara fastsatt mot stolpe och ribba på minst varje 20 cm. Det är tillåtet att binda samman målnätet med extra nät på ett sådant sätt att inga bollar kan passera mellan näten.
- i) Bakom mål på mitten av den yttre mållinjen och med en distans på ungefär 1,5 meter bör det finnas ett vertikalt fångstnät med en bredd av 9 – 14 meter och en höjd av fem (5) meter från golvet.
- j) I mitten av avbytarområdet vid en av sidlinjerna är bordet för tidtagare placerat. Bordet med en längd av max fyra (4) meter bör placeras 30 – 40 cm över golvet på spelfältet för att säkra översikten.
- k) Alla mått utan tolerans specifikation ska stämma med ISO
 - normen (International Standard Organisation – ISO 2768 – 1:1989).
- l) Handbollsmål är standardiserade av Europa Kommittén för Standardisering, CEN (Comité Européan de Normalisation) som EN 749 i förening med EN 202. 10-1.

Diagram 5 – Målområdet och måttangivelser



Shoot-out - regler & utförande

Allmänt

Fem spelare som är deltagarberättigade vid shoot-outens början nomineras inför shoot-out. Nominerade spelare antecknas av domare och, i förekommande fall, delegat. Dessa skjuter alternerande med motståndarlaget.

Vinnare är det lag som gjort flest mål efter fem försök. Om ett lag har en ointaglig ledning redan innan alla fem (5) försök genomförts avbryts shoot-outen och laget som gjort flest mål har vunnit.

REGLER

Domarna lottar innan shoot-outen för att bestämma sida och vilket lag som ska börja. Om det lag som vinner slantsinglingen väljer att börja shoot-outen så har motståndarna rätt att välja sida. Om det lag som vinner slantsinglingen väljer sida så ska det andra laget börja shoot-outen.

Om ett avgörande inte kunnat nås efter de första fem försöken fortsätter shoot-outen. Vid sådant tillfälle byter lagen sida och det lag som inte började den inledande omgången är det lag som nu startar med sitt sjätte försök. Ordningen för vilket lag som börjar, och sida, byts efter varje omgång om fem kast vardera. I den andra omgången och alla eventuellt därpå följande omgångar avgörs tävlingen så snart som ett lag har gjort fler mål efter det att båda lagen utfört lika många försök.

Även i den andra omgången om fem (5) försök, och eventuellt därpå följande omgångar, utförs försöken av fem (5) olika spelare som nomineras inför varje omgång. Det kan vara samma fem spelare som i den föregående omgången.

Lagen får fritt byta målvakt och exempelvis använda en målvakt för att kasta och en annan för att försvara. Även utespelare kan användas som målvakt men måste då bära tröja/väst i samma färg och utformning som krävs under ordinarie speltid. Detsamma gäller om man använder sig av en spelare som i protokollet står som målvakt som skytt. Följaktligen får det inte samtidigt i samma lag vara två spelare som bär målvaktströja.

Om antalet deltagarberättigade spelare p.g.a. bestraffningar understiger fem (5) medför det att någon/några i laget får möjlighet att utföra fler än ett (1) försök. I sådant fall ges även det lag som har minst 5 deltagarberättigade spelare motsvarande möjlighet. Detsamma gäller om laget p.g.a. andra särskilda omständigheter (ex. vis skador) saknar 5 spelare som kan utföra shoot-out.

Bestraffningar under shoot-out

Shoot-out är avseende bestraffningar skild från bestraffningar under ordinarie tid och förlängning. Spelare som tidigare bestraffats kan åter varnas under shoot-out.

Förseelser som kräver en högre bestraffning än varning medför diskvalifikation

eftersom det inte föreligger någon speltid under shoot-out och någon utvisning därmed inte är möjlig.

Om försvarande målvakt begår ett regel fel genom att lämna sin målgård under ett anfall ska följande regler tillämpas:

- 1) Försvarande målvakt rör inte anfallande spelare:
 - 1.1 Om ett regelrätt mål ändå görs döms mål och målvakten varnas.
 - 1.2 Om inget mål görs döms 7-meterskast *) för anfallande lag och målvakten varnas
 - 1.3 Om försvarande målvakt på nytt lämnar sin målgård under kommande försök ska han diskvalificeras. Vilken deltagarberättigad spelare som helst kan vid sådant tillfälle ersätta målvakten
- 2) Försvarande målvakt rör anfallande spelare:
 - 2.1 Om ett regelrätt mål ändå görs döms mål och målvakten diskvalificeras.
 - 2.2 Om inget mål görs döms 7-meterskast *) för anfallande lag och diskvalifikation (rött kort) för försvarande målvakt

*) Om 7-meterskast döms under shoot-out får vem som helst av de deltagarberättigade spelarna lägga 7-meterskastet.

Som ett undantag från reglerna avseende bestraffningar under shoot-out så gäller följande vid skott i huvudet i enlighet med regel 8:8:

Vid matcher där shoot-out tillämpas före match:

- 2 min på skytten. Vid start av första halvlek börjar laget med en spelare mindre i 2 min och skytten får inte vara på plan under denna tid.

Vid shoot-out efter match:

- Skytten tappar möjligheten till vidare deltagande i shoot-outen.

UTFÖRANDE

Målvakter i respektive lag ska vara placerade i sina respektive målgårdar och målvakten som kastar ska ha minst en fot på mållinjen. Utespelaren ska ha bollen och vara placerad på spelfältet med minst en fot på frikastlinjen (spelaren avgör placering längs frikastlinjen). Alla övriga spelare ska vara placerade i sina respektive avbytarområden.

- 1) När domaren blåser spelar utspelaren bollen till målvakten. Bollen får efter passningen eller vid mottagandet av målvakten inte vidröra golvet.

- 2) När bollen lämnat utespelarens hand får målvakten röra sig framåt. Ingen målvakt får dock lämna sin målgård**). Målvakt i anfallande lag kastar inom 3 sekunder bollen till utspelaren som springer mot motståndarlagets mål. Inte heller under detta pass eller vid mottagandet får bollen vidröra golvet.
- 3) Anfallande spelare måste fånga bollen och försöka göra mål utan att dribbla eller begå någon annan regelförseelse (steg, boll på fot etc.) Om målvakt eller utspelare i anfallande lag begår ett regel fel är anfallet över.
- **) I ungdomshandboll kan tävlingsledning besluta att anfallande målvakt får kasta bollen innanför egna frikastlinjen i stället för från egen målgård.